

1. De scheidsrechters hebben altijd gelijk.
2. Het dragen van een stab-jacket is verplicht.
3. De bal wordt niet met de hand gespeeld.
4. De tegenstander wordt niet met de handen gehinderd en/of weggeduwd.
5. Er wordt niet aan uitrusting van de tegenstander getrokken.
6. Alleen verticaal bewegen, geen grote zwembewegingen.
7. Er wordt niet gezwommen, zie punt 6, met of zonder de bal.
8. De dienen verticaal te blijven staan en als men uit balans raakt zo snel mogelijk weer te staan.
9. De bal klemmen met de voeten is verboden.
10. Vasthouden of duwen met de handen is verboden, lichte schouderduw is toegestaan.
11. De bal met het hoofd spelen is verboden.
12. Als de bal boven het middel uitkomt, mag hij niet bespeeld worden.
13. Voor het doel liggen is niet toegestaan.
14. Het doel verplaatsen is niet toegestaan.
15. Het doel moedwillig verplaatsen door de verdedigende partij wordt bestraft met een strafschop.
16. Het doel moedwillig verplaatsen door de aanvallende partij wordt bestraft met een vrije schop.
17. Als de bal over de zijlijn komt volgt er een scheidsrechtersbal.
18. Bij een vrije schop moet er 2 meter afstand gehouden worden.
19. De wedstrijdduur bedraagt 4 minuten.
20. De tegenstander wordt ten aller tijden gerespecteerd.

Vrije schop / vrije bal

Bij een geconstateerde overtreding volgt er een vrije schop/bal:

De tegenstander neemt hierbij 2 meter afstand, er mag een medespeler extra bij de te nemen vrije schop staan.

Penalty / strafschop

Bij een handsbal of een geconstateerde ernstige overtreding volgt er een penalty.

Deze wordt als volgt genomen:

- De partij die de penalty neemt doet dit vanaf een lijn die door de scheidsrechter wordt aan gegeven een heeft een vrije doorgang tot het doel. De speler heeft 8 seconden om de bal in het doel te krijgen. Is de bal binnen 8 seconden niet geheel over de doellijn, telt het doelpunt niet.
- De strafschoppen serie wordt genomen door de 3 velspelers en dit gebeurt op een bepaalde volgorde.

Straftijd

Als een speler bewust naar het ademautomaat of masker van de tegenstander grijpt volgt er een tijdsraf van 15 seconden. Deze straf wordt in het midden, aan de zijkant van het speelveld en aan de oppervlakte uit gezeten. De straftijd gaat in als het spel hervat wordt, de speler mag op het signaal van de scheidsrechter weer terug het veld in.

Spelvoorwaarden & veldgebruik

Het onderwatervoetbal wordt zoals op het veld met twee doelen gespeeld.

Er wordt over de breedte van een half zwembad gespeeld.

Er zijn geen inworpen; de scheidsrechter grijpt in als het spel zich buiten het veld afspeelt.

Het spel wordt vervolgens hervat met een vrije bal.

Het voetbal team bestaat uit 3 spelers, er is geen vaste keeper.

Er mag (bij blessure) gewisseld worden, er mag een reserve speler beschikbaar zijn.

Een wissel wordt via de scheiderechter aangevraagd, het spel ligt dan stil.

Bij winst krijgt het winnende team 3 punten, gelijk spel ieder 1 punt. Verlies geen punten.

Bij een gelijke stand in de poule wordt er gekeken naar het onderlinge resultaat.

Als het onderlinge resultaat gelijk is wordt er gekeken naar het doelsaldo.

Bij een volledige gelijke stand volgen er strafschoppen.

Van het winnende team wordt verwachte dat hun vereniging het volgende NK organiseert.